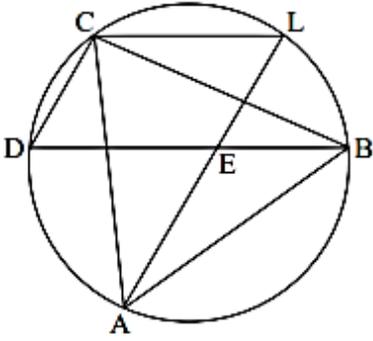


سؤال 4 :



- المثلث المتساوي الأضلاع ABC محصور داخل دائرة.
النقطتان D و L تقعان على محيط الدائرة بحيث $BD \parallel LC$.
الوتران AL و BD يتقاطعان في النقطة E (انظر الرسم).
أ. برهن أن الشكل الرباعي LEDC هو متوازي أضلاع.
ب. (1) برهن أن $\triangle ADE$ هو مثلث متساوي الأضلاع.
(2) برهن أن $LC + LB = LA$.

(أ)

○ $\triangle ABC$ هو مثلث متساوي الأضلاع $\iff \angle ABC = \angle BCA = \angle CAB = 60^\circ$

○ $\angle CLA = \angle ABC$ (زوايا محيطية مُقابلة لنفس القوس هي زوايا متساوية) $\iff \angle CLA = 60^\circ$

○ $BD \parallel LC \iff \angle LED + \angle CLA = 180^\circ \iff \angle LED = 120^\circ$ (زوايا أحادية الجانب مجموعها 180)
60

○ $\angle CDB = \angle CAB = 60^\circ$ (زوايا محيطية مُقابلة لنفس القوس هي زوايا متساوية)

○ ينتج لدينا : $\angle LED = 120^\circ$, $\angle CDB = 60^\circ$ $\iff CD \parallel LE$ (زوايا أحادية الجانب

مجموعهما 180 يعني أن المستقيمين متوازيين)

○ $LEDC$ هو متوازي أضلاع $\iff CD \parallel LE$, $BD \parallel LC$

(ب)

(1)

○ $\angle DEA = 60^\circ \iff \angle DEL = 120^\circ$ (زوايا متجاورة مجموعها 180)

○ $\angle ADB = \angle ACB$ (زوايا محيطية مُقابلة لنفس القوس هي زوايا متساوية) $\iff \angle ADB = 60^\circ$

○ $\angle DAE = 60^\circ$ (مجموع زوايا المثلث 180) $\iff \angle ADB = 60^\circ$, $\angle DEA = 60^\circ$

○ ينتج أن المثلث $\triangle ADE$ هو مثلث متساوي الأضلاع (مثلث جميع زوايا 60 هو مثلث متساوي الأضلاع)

(2)

$$LC + LB = \overbrace{LE + EA}^{LA} \quad \text{مطلوب البرهان أن}$$

- $LC = ED$ (الأضلاع المتقابلة في متوازي الأضلاع هي أضلاع متساوية)
 ○ $ED = EA$ (برهناً سابقاً أن المثلث $\triangle ADE$ هو مثلث متساوي الأضلاع)
 ○ ينتج من ذلك أن $LC = EA$

- $\angle LEB = \angle DEA = 60^\circ$ (زوايا متقابلة بالرأس هي زوايا متساوية)
 ○ $\angle ALB = \angle ACB = 60^\circ$ (زوايا محيطية مُقابلة لنفس القوس هي زوايا متساوية)
 ○ ينتج من ذلك أن $\angle EBL = 60^\circ$ (مجموع زوايا المثلث $\triangle ELB$ تساوي 180)
 ○ ينتج من ذلك أن المثلث $\triangle ELB$ هو مثلث متساوي الأضلاع $\Leftarrow LB = LE$

$$LC = EA$$

$$LB = LE$$

نجمع المعادلتين

$$LC + LB = LE + EA$$